PICK'N PILE

AMSTRAD 464, 6128,
COMMODORE 64,
SPECTRUM +2 et +3

FRANÇAIS 2

ENGLISH 7

DEUTSCH 12

ITALIANO 15

ESPAÑOL 20

FRANÇAIS

PICK'N PILE

NOTE: Pour les versions AMSTRAD 464, 6128, COMMODORE 64, SPECTRUM +2 et +3, le déplacement des pièces se fait à l'aide du joystick:

- Pour échanger deux pièces, déplacez le curseur sur une des pièces que vous voulez déplacer, appuyez sur le bouton 1 du joystick (vous pouvez alors voir qu'un rectangle encadre cette pièce, cela veut dire qu'elle est sélectionnée).
Déplacez alors le pointeur joystick jusqu'à la seconde pièce et appuyez sur le bouton 1 du joystick: la première prendra alors la place de la seconde et vice-versa.
- Pour faire tomber d'autres pièces, appuyez sur le bouton 2 de votre joystick.

CARTE DE RÉFÉRENCE AMSTRAD 464, 6128

I. INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT :

Version disque:

- Eteignez votre ordinateur.
- Insérez la disquette de Pick'n Pile dans le lecteur de disquette de votre micro-ordinateur.
- Allumez votre ordinateur.
- Executer la commande RUN «DISC» puis validez en pressant la touche RETURN de votre clavier. Le jeu chargera automatiquement.
- Pour accéder directement au menu durant la page de présentation, appuyez sur le bouton 1 du joystick.

Version cassette:

- Eteignez votre ordinateur.
- Insérez la cassette de Pick'n Pile dans le lecteur de cassette de votre micro-ordinateur.

- Allumez votre ordinateur.
- Exécutez la commande RUN «» puis validez en pressant la touche RETURN de votre clavier. Un message vous demandera de presser la touche PLAY de votre lecteur de cassette. Le jeu chargera automatiquement.
- Pour accéder directement au menu durant la page de présentation, appuyez sur le bouton du joystick.

II. MENU :

1 : PLAYER(S) 1 ou 2

Jeu à 1 ou 2 joueurs.

A deux joueurs, lorsqu'un joueur termine un tableau ou perd une vie, l'autre joueur commence à jouer.

2 : Level EASY/HARD

C'est le niveau de difficulté.

EASY (facile) : démarrage au niveau 1

HARD (difficile) : démarrage au niveau 50

3 : JOYSTICK/KEYBOARD

contrôle du jeu au joystick ou au clavier.

Les commandes au clavier sont sur clavier QWERTY:

HAUT: «Q»
BAS : «A»
DROITE: «O»
GAUCHE: «I»
BOULES SUPPLEMENTAIRES: BARRE ESPACE
VALIDER: RETURN

Les commandes au joystick sont sur clavier AZERTY:

HAUT: «A»
BAS : «Q»
DROIT: «O»
GAUCHE: «I»
BOULES SUPPLEMENTAIRES: BARRE ESPACE
VALIDER: RETURN

CARTE DE RÉFÉRENCE COMMODORE 64

I. INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT :

Version disque:

- Eteignez votre ordinateur.
- Insérez la disquette de Pick'n Pile dans le lecteur de disquette de votre micro-ordinateur.
- Allumez votre ordinateur.
- Executer la commande LOAD «*»,8,1 puis validez en pressant la touche RETURN de votre clavier. Le jeu chargera automatiquement.
- Pour accéder directement au menu durant la page de présentation, appuyez sur le bouton 1 du joystick.

Version cassette:

- Eteignez votre ordinateur.
- Insérez la cassette de Pick'n Pile dans le lecteur de cassette de votre micro-ordinateur.
- Allumez votre ordinateur.
- Appuyez simultanément sur les touches RUN/STOP et SHIFT de votre clavier. Un message vous demandera de presser la touche PLAY de votre lecteur de cassette. Le jeu chargera automatiquement.
- Pour accéder directement au menu durant la page de présentation, appuyez sur le bouton 1 du joystick.

II. MENU :

1 : PLAYER(S) 1 ou 2

Jeu à 1 ou 2 joueurs.

A deux joueurs, lorsqu'un joueur termine un tableau ou perd une vie, l'autre joueur commence à jouer.

2 : Level EASY/HARD

C'est le niveau de difficulté.

EASY (facile) : démarrage au niveau 1

HARD (difficile) : démarrage au niveau 50

3 : JOYSTICK/KEYBOARD
contrôle du jeu au joystick ou au clavier.
Commandes au clavier:

HAUT: "A"
BAS : "Z"
DROITE: ";"
GAUCHE: ":"
PAUSE: "P"
BOULES SUPPLEMENTAIRES: BARRE ESPACE
VALIDER: RETURN

4 : TICTAC ON/OFF
Décompte du temps sonore ou non.

CARTE DE RÉFÉRENCE SPECTRUM +2, +3

I. INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT :

Version disque:
- Eteignez votre ordinateur.
- Insérez la disquette de Pick'n Pile dans le lecteur de disquette de votre micro-ordinateur.
- Allumez votre ordinateur.
- Utilisez l'option LOADER du menu pour charger le jeu. Le jeu chargera automatiquement.
- Pour accéder directement au menu durant la page de présentation, appuyez sur le bouton 1 du joystick.

Version cassette:
- Eteignez votre ordinateur.
- Insérez la cassette de Pick'n Pile dans le lecteur de cassette de votre micro-ordinateur.
- Allumez votre ordinateur.

- Utilisez l'option LOADER du menu pour charger le jeu. Le jeu chargera automatiquement.
- Pour accéder directement au menu durant la page de présentation, appuyez sur le bouton 1 du joystick.

II. MENU :

1 : PLAYER(S) 1 ou 2

Jeu à 1 ou 2 joueurs.

A deux joueurs, lorsqu'un joueur termine un tableau ou perd une vie, l'autre joueur commence à jouer.

2 : Level EASY/HARD

C'est le niveau de difficulté.

EASY (facile) : démarrage au niveau 1

HARD (difficile) : démarrage au niveau 50

3 : JOYSTICK/KEYBOARD

contrôle du jeu au joystick ou au clavier.

Les commandes au clavier sont sur clavier QWERTY:

HAUT:	«Q»
BAS :	«A»
DROITE:	«P»
GAUCHE:	«O»

BOULES SUPPLEMENTAIRES: BARRE ESPACE

VALIDER: RETURN

4 : TICTAC ON/OFF

Décompte du temps sonore ou non.

ENGLISH

PICK'N PILE

NOTE: AMSTRAD 464 and 6128, Commodore 64, SPECTRUM +2, +3, :

Use the joystick to move the objects.To exchange two objects, move the cursor onto the object that you wish to move, press the button 1 on your joystick (a rectangle around that object means that it has been chosen). Then move the cursor onto the second object and press the button 1 on your joystick again: the first will take the place of the second and vice-versa.

To make more objects appear, press the button 2 on your joystick.

AMSTRAD 464, 6128 REFERENCE CARD

I. LOADING INSTRUCTIONS:

Disk version:

- Turn off your computer.
- Insert the Pick'n Pile diskette into disk drive .
- Turn on your computer.
- Type RUN «DISC» THEN press RETURN. The game will load automatically.
- To go directly to the menu during the presentation page, press the button 1 on your joystick.

Tape version:

- Turn off your computer.
- Insert the Pick'n Pile tape into the tape drive.
- Turn on your computer.
- Type RUN «» then press RETURN. A message will ask you to press the key PLAY of your tape drive. The game will load automatically.
- To go directly to the menu during the presentation page, press the button 1 on your joystick.

II. MENU:

1 : 1 or 2 PLAYER(S)

Game for 1 or 2 players.

For two players, when one player finishes a screen or loses a life, the other player begins.

2 : Level EASY/HARD

This is the level of difficulty.

EASY begins at level 1.

HARD begins at level 50.

3 : JOYSTICK/KEYBOARD

Choice of control: Joystick or Keyboard.

The Keyboard commands (QWERTY):

UP:	"Q"
DOWN:	"A"
RIGHT:	"O"
LEFT:	"I"

Additional balls: SPACE bar

Validation: RETURN

The Joystick commands (AZERTY):

UP:	"A"
DOWN:	"Q"
RIGHT:	"O"
LEFT:	"I"

Additional balls: SPACE bar

Validation: RETURN

4 : TICTAC ON/OFF

Sound of the clock on/off.

C64 REFERENCE CARD

I. LOADING INSTRUCTIONS:

Disk version:

- Turn off your computer.
- Insert the Pick'n Pile diskette into disk drive.
- Turn on your computer.
- Type LOAD «*»,8,1 then press RETURN. The game will load automatically.
- To go directlly to the menu during the presentation page, press the button 1 on your joystick.

Tape version:

- Turn off your computer.
- Insert the Pick'n Pile tape into the tape drive.
- Turn on your computer.
- Simultaneously press the keys RUN/STOP and SHIFT. A message will ask you to press the key PLAY of your tape drive. The game will load automatically.
- To go directly to the menu during the presentation page, press the button 1 on your joystick.

II. MENU:

1 : 1 or 2 PLAYER(S)

Game for 1 or 2 players.

For two players, when one player finishes a screen or loses a life, the other player begins.

2 : Level EASY/HARD

This is the level of difficulty.

EASY begins at level 1.

HARD begins at level 50.

3 : JOYSTICK/KEYBOARD

Choice of control: Joystick or Keyboard.

The Keyboard commands:

UP:	"A"
DOWN:	"Z"
RIGHT:	";"
LEFT:	":"
PAUSE:	"P"

Additional balls: SPACE bar
Validation: RETURN

4 : TICTAC ON/OFF
Sound of the clock on/off.

SPECTRUM +2, +3 REFERENCE CARD

I. LOADING INSTRUCTIONS :

Disk version:

- Turn off your computer.
- Insert the Pick'n Pile diskette into disk drive .
- Turn on your computer.
- Use the option LOADER in the menu to load the game. The game will load automatically.
- To go directly to the menu during the presentation page, press the button 1 on your joystick.

Tape version:

- Turn off your computer.
- Insert the Pick'n Pile tape into the tape drive.
- Turn on your computer.
- Use the option LOADER in the menu to load the game. The game will load automatically.
- To go directly to the menu during the presentation page, press the button 2 on the joystick.

II. MENU:

1 : 1 or 2 PLAYER(S)
Game for 1 or 2 players.
For two players, when one player finishes a screen or loses a life, the other player begins.

2 : Level EASY/HARD
This is the level of difficulty.
EASY begins at level 1.
HARD begins at level 50.

3 : JOYSTICK/KEYBOARD
Choice of control: Joystick or Keyboard.
The Keyboard commands (QWERTY):

UP:	"Q"
DOWN:	"A"
RIGHT:	"P"
LEFT:	"O"

Additional balls: SPACE bar
Validation: RETURN

4 : TICTAC ON/OFF
Sound of the clock on/off.

DEUTSCH

PICK'N PILE

ANMERKUNG: Für die Versionen C64, SPECTRUM +2, +3:

* Die Teile werden mit Hilfe des Joysticks versetzt:
Um zwei Teile gegeneinander auszutauschen, positionieren Sie den Cursor auf eins der Teile, die Sie versetzen wollen und drücken auf Knopf 1 des Joysticks (ein Rechteck umrahmt dann das Teil und gibt somit an, daß Sie dieses Teil gewählt haben). Dann richten Sie den Cursor auf das zweite Teil und drücken auf Knopf 1 des Joysticks: Das erste Teil nimmt in dem Moment den Platz des zweiten Teils ein und umgekehrt.

* Um weitere Teile zu bekommen, drücken Sie auf Knopf 2 des Joysticks.

REFERENZKARTE FÜR C64

I. LADEANWEISUNGEN:

Disketten-Version:

- Schalten Sie Ihren Computer aus.
- Legen Sie die Pick'n Pile Diskette in das Diskettenlaufwerk ein.
- Nehmen Sie Ihren Computer wieder in Betrieb.
- Geben Sie die Instruktion LOAD "*",8,1 ein und bestätigen mit der Return-Taste Ihrer Tastatur. Das Spiel wird automatisch geladen.
- Um während der Präsentationsseite direkt in das Menü zu gelangen, drücken Sie auf den Joystickknopf.

Kassetten-Version:

- Schalten Sie Ihren Computer aus.
- Legen Sie die Pick'n Pile Diskette in das Kassettenlaufwerk Ihres Computers ein.
- Nehmen Sie Ihren Computer wieder in Betrieb.

- Drücken Sie gleichzeitig auf die Tasten RUN/STOP und SHIFT Ihrer Tastatur. Eine Bildschirmanweisung fordert Sie dann auf, die PLAY-Taste Ihres Kassettenlaufwerks zu betätigen. Das Spiel wird automatisch geladen.
- Um während der Präsentationsseite direkt in das Menü zu gelangen, drücken Sie auf den Joystickknopf.

II. MENÜ:

1 : PLAYER(S) 1 oder 2
Start einer Partie mit einem oder zwei Spielern. Wenn einer der Spieler im Zwei-Spieler-Modus eine Tafel geschafft hat oder ein Leben verloren hat, fängt der andere Spieler an.
2 : Level EASY/HARD
Der Schwierigkeitsgrad.
EASY (einfach), Spiel startet mit dem 1. Level.
HARD (schwierig), Spiel startet mit dem 50. Level.
3 : JOYSTICK/KEYBOARD
Wahl der Steuerung: Joysticksteuerung oder Tastatursteuerung.
Tastaturfunktionen:

OBEN:	"A"
UNTEN:	"Z"
RECHTS:	";"
LINKS:	":"
PAUSE:	"P"

ZUSÄTZLICHE KUGELN: SPACE-TASTE
BESTÄTIGEN: RETURN
4 : TICTAC ON/OFF
COUNTDOWN mit oder ohne Ton.

REFERENZKARTE FÜR SPECTRUM +2,+3

I. LADEANWEISUNGEN:

Disketten-Version:
- Schalten Sie Ihren Computer aus.

- Legen Sie die Pick'n Pile Diskette in das Diskettenlaufwerk ein.
- Nehmen Sie Ihren Computer wieder in Betrieb.
- Benutzen Sie die Menüoption LOADER, um das Spiel zu laden. Das Spiel wird automatisch geladen.
- Um während der Präsentationsseite direkt in das Menü zu gelangen, drücken Sie auf den Joystickknopf.

Kassetten-Version:

- Schalten Sie Ihren Computer aus.
- Legen Sie die Pick'n Pile Kassette in das Kassettenlaufwerk Ihres Computers ein.
- Nehmen Sie Ihren Computer wieder in Betrieb.
- Benutzen Sie die Menüoption LOADER, um das Spiel zu laden. Das Spiel wird automatisch geladen.
- Um während der Präsentationsseite direkt in das Menü zu gelangen, drücken Sie auf den Joystickknopf.

II. MENÜ:

1 : PLAYER(S) 1 oder 2

Start einer Partie mit einem oder zwei Spielern. Wenn einer der Spieler im Zwei-Spieler-Modus eine Tafel geschafft hat oder ein Leben verloren hat, fängt der andere Spieler an.

2 : Level EASY/HARD

Der Schwierigkeitsgrad.
EASY (einfach), Spiel startet mit dem 1. Level.
HARD (schwierig), Spiel startet mit dem 50. Level.

3 : JOYSTICK/KEYBOARD

Wahl der Steuerung: Joysticksteuerung oder Tastatursteuerung.
Tastaturfunktionen auf der QUERTY-Tastatur:

OBEN:	"Q"
UNTEN:	"A"
RECHTS:	"P"
LINKS:	"O"

ZUSÄTZLICHE KUGELN: SPACE-TASTE
BESTÄTIGEN: RETURN

ITALIANO

PICK'N PILE

*** AMSTRAD 464, 6128, Commmodore 64, SPECTRUM +2, +3:**

Lo spostamento si effettua mediante il joystick

- Lo spostamento si effettua mediante uno scambio tra due elementi. Per scambiare due elementi, posizionate il cursore su uno degli elementi che volete spostare, premete sul bottone 1 del joystick (vedrete allora che un rettangolo incornicierà l'elemento, il che significa appunto che l'elemento è selezionato). Spostate allora il joystick fino al secondo elemento e premete sul bottone 1 del joystick: il primo elemento prenderà allora il posto del secondo e viceversa.

- Per fare cadere altre biglie, premete il bottone 2 del vostro joystick.

AMSTRAD 464, 6128

I. ISTRUZIONI DI CARICAMENTO:

Dischetto:

- Spegnete il computer.
- Inserite il dischetto Pick'n Pile nel drive del vostro computer.
- Riaccendete il computer.
- Eseguite il comando RUN «DISC» e validate premendo il tasto RETURN. Il gioco caricherà automaticamente.
- Per accedere direttamente al menù durante la pagina di presentazione, premete il bottone 1 del vostro joystick.

Cassetta:

- Spegnete il vostro computer.
- Inserite la cassetta di Pick'n Pile nel drive cassetta.
- Riaccendete il vostro computer.

- Eseguite il comando RUN «» e validate premendo il tasto RETURN. Un messagio vi chiederà di premere il tasto PLAY del vostro drive cassetta. Il gioco caricherà automaticamente.
- Per accedere direttamente al menù durante la pagina di presentazione, premete il bottone 1 del vostro joystick.

II. MENÙ:

1 : PLAYER(S) 1 o 2

Gioco a 1 o 2 persone.

A due giocatori, quando il primo conclude uno schermo o perde una vita, l'altro comincia a giocare.

2 : Level EASY/HARD

E' il livello di difficoltà;

EASY (facile): inizio al livello 1.

HARD (difficile): inizio al livello 50.

3 : JOYSTICK/KEYBOARD

Controllo a partire dal joystick o dalla tastiera.

TASTIERA (QWERTY):

ALTO: "Q"
BASSO: "A"
DESTRA: "O"
SINISTRA: "I"
Biglie supplementari: BARRA SPAZIATRICE.
Validare: RETURN.

JOYSTICK (AZERTY):

ALTO: "A"
BASSO: "A"
DESTRA: "O"
SINISTRA: "I"
Biglie supplementari: BARRA SPAZIATRICE.
Validare: RETURN.

4 : TICTAC ON/OFF
Conto alla rovescia del tempo sonoro o non sonoro.

COMMODORE 64

I. ISTRUZIONI DI CARICAMENTO:

Dischetto:

- Spegnete il computer.
- Inserite il dischetto Pick'n Pile nel drive del vostro computer.
- Riaccendete il computer.
- Eseguite il comando LOAD "*", 8,1, e validate premendo il tasto RETURN. Il gioco caricherà automaticamente.
- Per accedere direttamente al menù durante la pagina di presentazione, premete sul bottone 1 del vostro joystick.

Cassetta:

- Spegnete il computer.
- Inserite la cassetta di Pick'n Pile nel vostro drive.
- Riaccendete il computer.
- Premete simultaneamente i tasti RUN/STOP e SHIFT. Un messagio vi chiederà di premere il tasto PLAY.
- Il gioco caricherà automaticamente.
- Per accedere direttamente al menù durante la pagina di presentazione, premete sul bottone 1 del vostro joystick.

II. MENÙ:

1 : PLAYER(S) 1 o 2
Gioco a 1 o 2 persone.
A due giocatori, quando il primo conclude uno schermo o perde una vita, l'altro comincia a giocare.

2 : Level EASY/HARD
E' il livello di difficoltà;

EASY (facile): inizio al livello 1.
HARD (difficile): inizio al livello 50.

3 : JOYSTICK/KEYBOARD
Controllo a partire dal joystick o dalla tastiera.

TASTIERA:

ALTO:	"A"
BASSO:	"Z"
DESTRA:	";"
SINISTRA:	":"
PAUSA:	"P"

Biglie supplementari: BARRA SPAZIATRICE.
Validare: RETURN.

4 : TICTAC ON/OFF
Conto alla rovescia del tempo sonoro o non sonoro.

SPECTRUM +2, +3

I. ISTRUZIONI DI CARICAMENTO:

Dischetto:

- Spegnete il computer.
- Inserite il dischetto Pick'n Pile nel drive del vostro computer.
- Riaccendete il computer.
- Utilizzate l'opzione LOADER del menù per caricare il gioco. Il gioco caricherà automaticamente.
- Per accedere direttamente al menù durante la pagina di presentazione, premete sul bottone 1 del vostro joystick.

Cassetta:

- Spegnete il computer.
- Inserite la cassetta di Pick'n Pile del vostro computer.

- Riaccendete il computer.
- Utilizzate l'opzione LOADER del menù per caricare il gioco.
- Il gioco caricherà automaticamente.
- Per accedere direttamente al menù durante la pagina di presentazione, premete sul bottone 1 del vostro joystick.

II. MENÙ:

1 : PLAYER(S) 1 o 2

Gioco a 1 o 2 persone.

A due giocatori, quando il primo conclude uno schermo o perde una vita, l'altro comincia a giocare.

2 : Level EASY/HARD

E' il livello di difficoltà;
EASY (facile): inizio al livello 1.
HARD (difficile): inizio al livello 50.

3 : JOYSTICK/KEYBOARD

Controllo a partire dal joystick o dalla tastiera.

TASTIERA (QWERTY):

ALTO:	"Q"
BASSO:	"A"
DESTRA:	"P"
SINISTRO:	"O"

Biglie supplementari: BARRA SPAZIATRICE.
Validare: RETURN.

4 : TICTAC ON/OFF

Conto alla rovescia del tempo sonoro o non sonoro.

ESPAÑOL

PICK'N PILE

Nota : para las versiones C64, SPECTRUM +2,+3 y Amstrad 464 Y 6128 :

* El desplazamiento de las piezas se hace con la ayuda del joystick :

Para descambiar dos monedas, desplazar el cursor sobre una de las monedas que quieras desplazar, apretar sobre el botón 1 del josytick (podrás ver un rectangulo sobre una moneda).
Desplazar el cursor del joystick hasta la segunda moneda y apretar sobre el botón 1 del joystick : la primera tomará entonces el sitio de la segunda y vice-versa.

* Para hacer caer otras monedas, apretar en el botón 2 del joystick.

TARJETA DE REFERENCIA : C 64

I. INSTRUCCIONES DE CARGA :

Versión disco :

- Apage su micro-ordenador.
- Meta el disco de Pick'n Pile en el lector.
- Encienda su ordenador.
- Ejecutar el comando LOAD "*", 8, 1 y validar apretando en la tecla RETURN.
- Para acceder directamente al menú durante la página de presentación, apretar en el botón del joystick.

Versión cinta :

- Apagar el ordenador.
- Insertar la cinta de Pick'n Pile en el lector cinta del ordenador.
- Poner en marcha el ordenador.

- Apretar simutaneamente en las teclas RUN/STOP y SHIFT del teclado.
Un mensaje te pedirá que aprietes en la tecla PLAY del lector de cinta. El lector se cargará automáticamente.
- Para acceder al menú directamente, al mismo tiempo que la página de presentacion, dele al boton 1 del joystick.

II. MENU :

1. PLAYER (S) 1 o 2

Juego con 1 o 2 jugadores.
Con 2 jugadores; cuando un jugador acaba con un tablero o pierde una vida, el otro jugador empieza a jugar.

2. Level EASY/HARD

Es el nivel de la dificultad.
EASY (fácil) empieza al nivel 1.
HARD (difocil) empieza al nivel 50.

3. JOYSTICK/KEYBOARD

Control del joystick o del teclado.

Comandos en el teclado :

HALTO :	"A"
BAJO	"Z"
DERECHA :	";"
IZQUIERDA :	":"
PAUSA :	"P"

BOLAS SUPLEMENTARIAS : BARRA ESPACIO
VALIDAR : RETURN

4. TICTAC ON/OFF

Tiempo sonorizado o no

TARJETA DE REFERENCIAS SPECTRUM +2, +3

I. INSTRUCCIONES DE CARGA :

Versión disco :

- Apage su micro-ordenador.
- Meta el disco de Pick'n Pile en el lector.
- Encienda su ordenador.
- Utilizar la opción LOADER del menu para cargar el juego. El juego se cargará automáticamente.
- Para acceder directamente al menú durante la página de presentación, apretar sobre el botón del joystick.

Versión cinta :

- Apagar el ordenador.
- Insertar la cinta de Pick'n Pile en el lector.
- Encender el ordenador.
- Utilizar la opción LOADER del menú para cargar el juego. El juego se cargará automaticamente.
- Para acceder directamente al menú durante la página de presentación. Apretar en el botón del joystick.

II. MENU :

1. PLAYER (S) 1 o 2

Juego con 1 o 2 jugadores.

Con 2 jugadores, cuando un jugador acaba con un tablero o pierde una vida, el otro jugador empieza a jugar.

2. Level EASY/HARD

Es el nivel de la dificultad.

EASY (fàcil) empieza al nivel 1.

HARD (difocil) empieza al nivel 50.

3. JOYSTICK/KEYBOARD

Control del joystick o del teclado.

Comando en el teclado :
HALTO : "Q"
BAJO "A"
DERECHA : "P"
IZQUIERDA : "O"
BOLAS SUPLEMENTARIAS : BARRA ESPACIO
VALIDAR : RETURN

4. TICTAC ON/OFF
Tiempo sonorizado o no

TARJETA DE REFERENCIAS : AMSTRAD 464, 6128

I. INSTRUCCIONES DE CARGA :

Versión disco :

- Apage su micro-ordenador.
- Meta el disco de Pick'n Pile en el lector.
- Encienda su ordenador.
- Ejecutar el comando RUN "DISC" y validar apretando en la tecla RETURN del teclado. El juego se cargará automáticamente.
- Para acceder directamente al menú durante la página de presentación, apretar sobre el botón del joystick.

Versión cinta :

- Apagar el ordenador.
- Insertar la cinta de Pick'n Pile en el lector.
- Encender el ordenador.
- Ejecutar el comando RUN "" y validar apretando en la tecla RETURN del teclado. Un mensaje te pedirá que apretes sobre la tecla PLAY del lector de cinta. El juego se cargará automáticamente.
- Para acceder directamente al menú durante la página de presentación, apretar sobre el botón del joystick.

II. MENU :

1. PLAYER (S) 1 o 2

Juego con 1 o 2 jugadores.

Con 2 jugadores; cuando un jugador acaba con un tablero o pierde una vida, el otro jugador empieza a jugar.

2. Level EASY/HARD

Es el nivel de la dificultad.
EASY (fácil) empieza al nivel 1.
HARD (difocil) empieza al nivel 50.

3. JOYSTICK/KEYBOARD

Control del joystick o del teclado.

Comandos del teclado QWERTY :

HALTO :	"Q"
BAJO	"A"
DERECHA :	"O"
IZQUIERDA :	"I"

BOLAS SUPLEMENTARIAS : BARRA ESPACIO
VALIDAR : RETURN

Comandos del joystick : :

HALTO :	"A"
BAJO	"Q"
DERECHA :	"O"
IZQUIERDA :	"T"

BOLAS SUPLEMENTARIAS : BARRA ESPACIO
VALIDAR : RETURN

4. TICTAC ON/OFF

Tiempo sonorizadoo no.